

Damer Tufaile

Engenheiro Civil pela Escola de Engenharia da Universidade Mackenzie

Algoritmo Retangular

Resumo

O algoritmo que ora apresentamos tem **cunho didático** cuja finalidade é mostrar sua aplicação na **decomposição de números inteiros de pequena monta** ou resolver, sem aplicar a fórmula de Baskhara, equações do 2º grau cujas raízes sejam **números inteiros ou decimais positivos**. Ele se origina, como ficará claro no decorrer da exposição, do algoritmo circular.

Introdução

A ideia de formular este algoritmo teve origem na observação da expressão $y^2 = x*(D-x) = x*z$ [1] onde o 1º termo pode ser interpretado, em particular, como sendo a área de um quadrado de lado y. Ocorre que y só será um número inteiro quando y^2 for um quadrado perfeito. No caso geral o 2º termo desta equação pode ser interpretado como sendo a área de um retângulo de lados x e z composto de $x*z$ unidades.

1 Brincando com os primos

Para a resolução do problema o usuário deve munir-se de calculadora que forneça raiz quadrada ou consultar tabela que forneça quadrados perfeitos de números inteiros.

Vejam, através de um exemplo singelo, como se dá o funcionamento deste algoritmo que nomeamos **retangular**. Seja $y^2=91$ o resultado do produto de dois números primos ou ímpares positivos que desejamos conhecer (observe que as incógnitas não precisam necessariamente ser números ímpares).

O quadrado perfeito inferior mais próximo de 91 é 81 (o número a ser decomposto está entre os quadrados perfeitos 81(9*9) e 100 (10*10) donde se conclui que o retângulo procurado é composto de um quadrado 9*9 + 10 unidades restantes ou ainda um retângulo contendo 10*9 +1 unidades conforme indicado na figura 1. Assim é que, empilhando 7 elementos da nona linha na décima primeira coluna e os três elementos restantes na décima segunda coluna obtemos uma décima primeira coluna completa e uma décima segunda coluna incompleta com três elementos como se mostra na figura 2.

A seguir empilhamos 4 elementos da 8ª linha na 12ª coluna como se mostra na figura 3. Finalmente a 13ª coluna que aparece na figura 4 foi formada empilhando-se os 7 elementos restantes da 8ª linha na 13ª coluna. Obtemos desta forma um retângulo cujas dimensões são os ímpares ou primos procurados, isto é $13*7 = 91$.

O algoritmo retangular, mostrado aqui de forma simples e lúdica, será apresentado na íntegra em sua forma numérica no item a seguir.

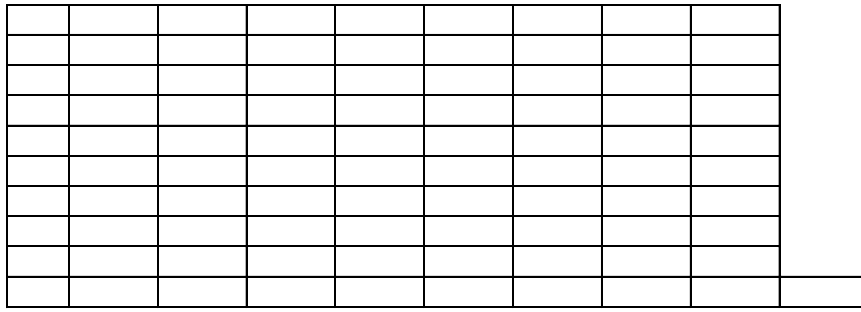


Figura 1

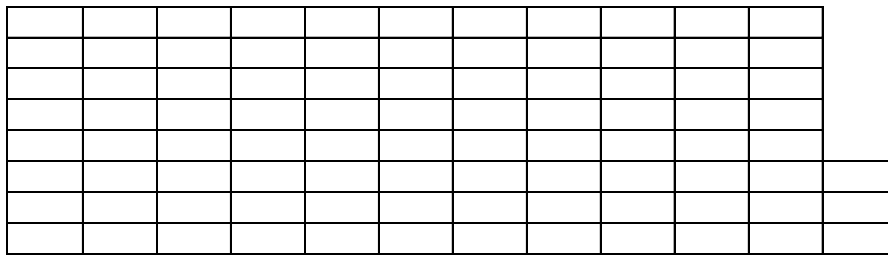


Figura 2

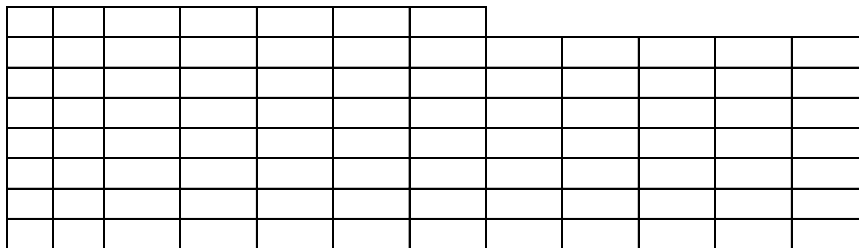


Figura 3

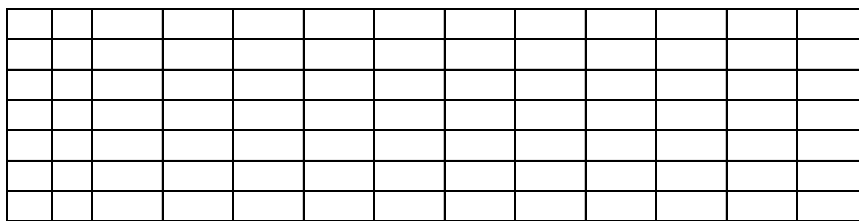


Figura 4

2 Descrição das operações para o algoritmo retangular

Seguindo a ideia apresentada no item 1 aplicamos, passo a passo, na tabela 1, o algoritmo retangular para resolver o problema da decomposição do produto representado pelo número 377. Os **cálculos preliminares** são os seguintes: extraímos a raiz quadrada de 377 o que corresponde a 19,416487 e arredondamos para o inteiro inferior mais próximo que no caso é 19. Toma-se o quadrado de 19: $19 \times 19 = 361$ e subtrai-se 361 de 377 resultando 16. Deste modo, $377 = 19 \times 19 + 16$ o que corresponde a um quadrado de 19 linhas e 19 colunas, cada linha e coluna com 19 elementos mais uma coluna restante incompleta de 16 elementos. Na tabela 1 temos 5 colunas, a saber: a primeira se refere ao número de linhas, a segunda ao número de colunas do retângulo inicial, a terceira corresponde ao produto das duas primeiras colunas, a quarta ao resto, isto é, a diferença entre 377 e o produto das duas primeiras colunas da 1ª linha. A última coluna é a do diâmetro do Circulante correspondendo à soma de x e z.

L = Linha	C = Coluna	Y ² = Produto	R = Resto	D = Diâmetro
19	19	361	16	38
18	20	360	17	38
17	21	357	20	38
16	22	352	25	38
17	22	374	3	39
16	23	368	9	39
15	24	360	17	39
14	25	350	27	39
15	25	375	2	40
14	26	364	13	40
13	27	351	26	40
12	28	336	41	40
13	28	364	13	41
12	28	336	41	40
13	28	364	13	41
12	29	348	29	41
13	29	377	0	42

Tabela 1

Assim, a partir de 19 linhas e 19 colunas e o resto 16, passamos para a próxima linha acrescentando a unidade ao número de colunas e subtraindo a unidade do número de linhas. De modo que na segunda linha temos: $18 \times 20 = 360$, que subtraído de 377 resulta no resto 17. Prosseguimos com este procedimento até a 4ª linha, assinalada em negrito, onde o resto 25 torna-se maior que o número de colunas (22 colunas). Nesse momento é feita uma correção acrescentando-se uma unidade ao número de linhas (17) e subtraindo do resto o que foi incorporado à linha, isto é $25 - 22 = 3$.

Assim, resultam na linha seguinte 17 linhas, 22 colunas e um resto de 3. Daí em diante o procedimento se repete até que o resto volte a ficar maior que o número que representa a coluna.

Observe que a quantidade de linhas entre cada incorporação de resto diminui à medida que se aproxima da solução do problema, que se dá, na última linha, quando o resto se torna zero.

O algoritmo retangular nada mais é do que uma variante do algoritmo circular e sua aplicação, na decomposição de números compostos, se limita, pela sua lentidão, à decomposição de números relativamente **pequenos** ou á aplicações de **natureza didática**.

3 Exemplo de aplicação do algoritmo retangular na resolução de equações do 2º grau nos casos em que as raízes são números inteiros ou decimais positivos.

O algoritmo retangular pode ser aplicado na resolução de equações do 2º grau nos casos em que as raízes da equação sejam números inteiros ou decimais positivos.

Para tanto, a forma geral da equação do 2º grau do tipo:

$$ax^2 + bx + c = 0$$

deve apresentar o coeficiente “a” igual a 1. No caso de “a” ser diferente de 1, todos os coeficientes da equação devem ser previamente divididos pelo valor de “a” de modo que a equação tome a forma:

$$x^2 + bx/a + c/a = 0$$

Vejam os um exemplo. Seja resolver a equação:

$$0,25x^2 - 4,75x + 21 = 0$$

Dividindo todos os coeficientes da equação por 0,25 obtemos:

$$x^2 - 19x + 84 = 0$$

L = Linha	C = Coluna	Y ² = Variável Produto	R = Resto	D = Diâmetro
9	9	81	3	18
10	8	80	4	18
11	7	77	7	18
12	7	84	0	19

Tabela 2

À semelhança do problema resolvido via tabela 1, apresentamos na tabela 2 a resolução da equação proposta. Extraímos a raiz quadrada do coeficiente “c” que corresponde ao produto das duas raízes procuradas. A raiz quadrada de 84 é 9,1651 donde, o quadrado perfeito inferior mais próximo é 81 (9*9). Então para a primeira linha da tabela temos L = 9 , C = 9 , y² = 81 e R = 84 – 81 = 3. Na sequência os cálculos são feitos de forma semelhante como indicado na tabela 1 até obtermos o resto igual a zero e as raízes x' = 12 e x'' = 7 conforme resultado mostrado na última linha da tabela 2. Por este exemplo verificamos que as incógnitas do problema geral não precisam ser necessariamente números ímpares.

4 Bibliografia

[1] Blog DNI - *Goldbach* : “A conjectura que virou corolário” vide Item 4 função circular equação 4.1